Interaktiv historie, Ole

Jeg valgte å bruke HTML og CSS til å lage historien min. Historien min består av flere bokser som alle inneholder tekst, bilder og to knapper for å ta deg videre til ditt neste valg. Jeg valgte denne løsningen fordi jeg syntes den hørtes morsomst ut å kode rett og slett.  
  
Alle knappene funker på samme måte, de plasserer alle hver sin nye del av historien under den forrige og skroller automatisk ned til den. En ting jeg er veldig fornøyd med er at man kan skrolle oppover igjen når som helst i historien og velge en ny vei å gå, så forsvinner alle de gamle rutene under så du kan fortsette på en ny. Og som sakt blir alle rutene puttet under hverandre på samme nettside, så man bytter aldri nettside. Alt skjer på den samme siden.

Jeg kunne har gjort det lett for meg selv og bare linket til en ny nettside for hver rute, men da kunne jeg ikke ha gjort det sånn at man kan skrolle tilbake i historien når man vil. Så hadde det ikke vært spesielt utfordrerne heller. Det jeg også kunne ha gjort var å lage en funksjon som bare lagde alle boksene for meg med individuell tekst og knapper, så koden ikke ble så lang. Men mange av boksene er forskjellig fra hverandre i størrelse og innhold så jeg valgte å skrive hver eneste ned isteden.